

Semesteraufbau

Medien und Informatik verstehen

Richard Conrardy, Michele Notari und Sonja Schär

Inhalt

1 Modul	1
2 Rahmen	1
3 Themen und Inhalte	1
4 Semesterstruktur	1

1 Modul

Profil Medien und Informatik

2 Rahmen

Semester: Herbstsemester 2026

Durchführung: 16. September bis 16. Dezember 2026

Kategorie: Seminar

Umfang: 5 ECTS (48 Stunden Teilnahme an den Blockhalbtagen sowie 100 Stunden Vor- und Nachbereitung / SOL)

Die Teilnahme an den Blockhalbtagen ist verbindlich. Eine Abmeldung ist nur begründet und frühzeitig möglich. Bearbeiten Sie die SOL-Aufträge und erstellen Sie die erwarteten Produkte und Dokumentationen.

Literatur und Material werden auf ILIAS zur Verfügung gestellt.

3 Themen und Inhalte

In diesem Angebot stehen die Fachkompetenz Informatik und Themen der Medienbildung im Zentrum. Sie lernen verschiedene Programmiersprachen für den Unterricht und als Werkzeuge zur Umsetzung eigener Ideen kennen und beschäftigen sich mit Zusammenhängen in der durch digitale Medien geprägten Welt aus technischer, gesellschaftlicher und anwendungsorientierter Perspektive.

Sie setzen sich beispielsweise mit Desinformation und Social Media auseinander, um Schüler*innen bei diesen wichtigen Themen fundiert begleiten zu können.

Die Lerngelegenheit ist Teil der Ausbildung zur Lehrperson für das Modul Medien und Informatik im Lehrplan 21.

4 Semesterstruktur

Die Veranstaltungen finden jeweils mittwochs von **14:15 bis 18:00 Uhr** im **Fab8.B 301 (Seminarraum)** statt.

Datum	Thema und Inhalte	Abdeckung Kompetenzen	Verantwortlich / SOL Organisatorisch (Umfang)	Präsenzmaterialien
16.09.2026	Leben in der Mediengesellschaft 1: Cybermobbing	MI 1.1 b–e	Michele	–
30.09.2026	Leben in der Mediengesellschaft 2	MI 1.1 f–g	Richard	Folien: Leben in der Mediengesellschaft

Datum	Thema und Inhalte	Abdeckung Kompetenzen	Verantwortlich / SOL Organisatorisch (Umfang)	Präsenzmaterialien	
14.10.2026	Datenstrukturen	MI 2.1	Richard	–	Folien: Datenstrukturen
21.10.2026	Programmieren: Scratch	MI 2.2	Sonja	Scratch-Auftrag bis 11.01.2027	–
28.10.2026	Medien und Medienbeiträge verstehen; Medien und Medienbeiträge produzieren	MI 1.2; MI 1.3	Sonja	–	–
04.11.2026	Hardware, Verschlüsselung	MI 2.3	Richard	Arbeitsblatt: Workshop Computer auseinandernehmen	Folien: Hardware und Verschlüsselung
11.11.2026	Programmieren: textbasiert / Python	MI 2.2	Richard	Vorbereitung: Python-Setup und Testlauf; Hilfreiche Links und Prüfungsvorbereitung; Python-Auftrag bis 02.12.2026	Folien: Programmieren mit Python
18.11.2026	Mit Medien kommunizieren	MI 1.4	Sonja	–	–
25.11.2026	Medien und Medienbeiträge produzieren: Webseiten / HTML	MI 1.3	Richard	–	Folien: Medien und Medienbeiträge produzieren
02.12.2026	Robotik, Vibe-Coding	MI 2.2	Sonja	–	–
09.12.2026	KI (Technologie)	MI 2.1	Sonja	–	–
16.12.2026	Abschluss	–	Richard und Sonja	–	Folien: Abschluss